

## Apéndice A

# Álgebra lineal y vectores aleatorios

### A.1. Vectores aleatorios

#### A.1.1. Definiciones

Sean  $X \in R^p$   $Y \in R^q$  vectores aleatorios, es decir  $X$  un vector columna cuyos componentes son variables aleatorias, se define *valor esperado del vector*  $X$  al vector columna:  $E(X) = [E(x_1), \dots, E(x_p)]^T$  y matriz de covarianza entre  $X$  y  $Y$ :

$$Cov(X, Y) = \begin{bmatrix} cov(x_1, y_1) & \dots & cov(x_1, y_q) \\ \dots & \dots & \dots \\ cov(x_p, y_1) & \dots & cov(x_p, y_q) \end{bmatrix} = E[(X - \mu_x)(Y - \mu_y)^T]$$

o su equivalente:  $Cov(X, Y) = E[XY^T] - \mu_x \mu_y$

Nótese que  $Cov(X, Y) = Cov(Y, X)^T$

Si  $Y = X$  entonces se notará  $Cov(X) = Cov(X, X)$ .

#### A.1.2. Estimación

Si se dispone de una muestra de tamaño  $n$  de los vectores aleatorios  $X$  e  $Y$  donde la muestra de  $X$  está dada por la matriz  $n \times p$ ,  $Xobs$ , y la muestra de  $Y$  dada por la matriz  $n \times q$ ,  $Yobs$ , las medias muestrales  $mx$  y  $my$  se obtienen promediando las columnas de las matrices:

$$mx = \frac{1}{n} L_n^T Xobs \quad my = \frac{1}{n} L_n^T Yobs$$

donde se nota al vector de  $n$  unos así:  $L_n^T = [1 \ 1 \ \dots \ 1]$ .

En cuanto a la covarianza muestral está dada por:

$$Cov(X, Y) = \frac{1}{n} X_{obs}^T Y_{obs} - m_x m_y^T$$

### A.1.3. Propiedades

Si  $A$  y  $B$  son matrices constantes:  $Cov(AX, BY) = ACov(X, Y)B^T$   
 si además  $X = Y$

- $Cov(AX, BX) = ACov(X)B^T$
- $Cov(AX) = ACov(X)A^T$

Si  $a \in R^p$  y  $b \in R^q$  son vectores columnas constantes entonces:

- $V(a^T X) = a^T Cov(X)a \geq 0$
- $cov(a^T X, b^T Y) = a^T Cov(X, Y)b$
- Si  $X = Y$  entonces  $cov(a^T X, b^T X) = a^T Cov(X)b$

Si  $A, B$  son matrices  $m \times p$  y  $m \times q$  constantes entonces:

$$Cov(AX+BY) = ACov(X)A^T + BCov(Y)B^T + ACov(X, Y)B^T + BCov(Y, X)A^T$$

Un caso particular es el siguiente: si  $a \in R^p$  y  $b \in R^q$  son vectores columnas constantes entonces:

$$Cov(a^T X + b^T Y) = a^T Cov(X)a + b^T Cov(Y)b + 2a^T Cov(X, Y)b$$

Si  $u$  es una variable aleatoria y  $c \in R^n$ , entonces:

$$Cov(u c) = Var(u)c c^T$$

Esta expresión se aplica a las proyecciones de un vector aleatorio  $X \in R^p$  sobre la dirección de un vector  $c$ , fijo. Si se supone  $c$  unitario  $\|c\| = 1$  la proyección está dada por  $Px = (c^T X)c$  entonces:

$$Cov(Px) = c c^T Var(c^T X) = c c^T (c^T Cov(X)c)$$

nótese que el último paréntesis es un número real.

Si  $c$  es vector propio de  $Cov(X)$  de valor propio  $\lambda$ , entonces:  $Cov(Px) = c c^T \lambda c^T c$ .

Y como  $\|c\| = 1$  entonces  $Cov(Px) = c c^T \lambda$ .

## A.2. Algunas fórmulas de derivación

### A.2.1. Definición de gradiente

Si  $x \in R^n$   $z \in R^q$  se define como gradiente del vector  $z(x)$ ,  $\nabla z$  la matriz  $n \times q$  donde la columna  $k$  está formada por el vector gradiente  $\nabla z_k(x)$  del  $k$  componente de  $z$ .

**Regla de la cadena** Si  $y \in R^p$  es función de  $z$ , es decir  $y(z)$  entonces el gradiente de la función compuesta  $y(z(x))$ , respecto de  $x$ , está dado por:

$$\nabla_x y = \nabla_x z \times \nabla_z y$$

nótese que el producto es conforme:  $n \times p = (n \times q)(q \times p)$ .

Ejemplo: Si la matriz  $A$  ( $m \times q$ ) es constante entonces  $\nabla Ax = A^T$ ; luego, si  $y(x) \in R^q$  es función de  $x$ , por la regla de la cadena:

$$\nabla Ay(x) = \nabla_x y(x) A^T.$$

### A.2.2. propiedades:

Si  $y(x) \in R^q$  entonces  $\nabla(z^T y) = \nabla z^T y + \nabla y^T z$

#### A.2.2.1. Corolarios

- si  $z = y$  entonces  $\nabla(\|y\|^2) = 2\nabla y^T y$
- $\nabla(\|x\|^2) = 2x$
- si  $z = \text{constante}$  entonces  $\nabla(z^T y) = \nabla y^T z$
- $\nabla(z^T x) = z$
- $\nabla \|Ay\|^2 = 2\nabla y^T A^T Ay$
- $\nabla \|Ax\|^2 = 2A^T Ax$
- $\text{Hessiano}(\|Ax\|^2) = 2A^T A$
- $\nabla(x^T Ax) = (A^T + A)x$ , si  $A$  es simétrica:  $\nabla(x^T Ax) = 2Ax$
- $\text{Hessiano}(x^T Ax) = A^T + A$ , si  $A$  es simétrica:  $\text{Hessiano}(x^T Ax) = 2A$

## A.3. Solución de un sistema frecuente en Kriging

Sea el sistema cuadrado ya particionado de  $n + m$  ecuaciones,  $n > m$ , de solución  $\begin{pmatrix} \alpha \\ \lambda \end{pmatrix}$ :

$$\begin{array}{rcl} C & F & = e \\ F^T & 0 & = g \end{array}$$

### A.3. SOLUCIÓN DE UN SISTEMA FRECUENTE EN KRIGING

---

con  $C$  ( $n * n$ ) definida positiva,  $F$   $n * m$  de rango  $m$ .

Este sistema tiene solución única, la matriz es invertible; si no lo fuera existiría una solución del sistema homogéneo:

$$\begin{aligned} C\alpha + F\lambda &= 0 \\ F^T\alpha &= 0 \end{aligned}$$

con al menos uno de los dos,  $\alpha \neq 0$  o  $\lambda \neq 0$ . Entonces por la primera ecuación si  $\alpha = 0 \Rightarrow F\lambda = 0$  pero como  $F$  es de rango  $m$ ,  $\lambda = 0$ .

Por otra parte si  $\alpha \neq 0$ , multiplicando la primera por  $\alpha^T$  queda  $\alpha^T C\alpha + \alpha^T F\lambda = 0$ , pero por la segunda  $\alpha^T F\lambda = 0$ ; luego,  $\alpha^T C\alpha = 0$  que no puede ser ya que  $C$  es definida positiva.

Habiéndose probado la existencia, resolvamos el sistema. Multiplicando la primera por  $C^{-1}$  queda:

$$\begin{aligned} I \quad C^{-1}F &= C^{-1}e \\ F^T \quad 0 &= g \end{aligned}$$

Multiplicando la primera por  $-F^T$  y sumando a la segunda queda:

$$\begin{aligned} I \quad C^{-1}F &= C^{-1}e \\ 0 \quad -F^T C^{-1}F &= g - F^T C^{-1}e \end{aligned}$$

Luego, la solución del sistema está dada por

$$\lambda = \text{inv}(F^T C^{-1}F) (F^T C^{-1}e - g)$$

y

$$\alpha = C^{-1}e - C^{-1}F\lambda$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \alpha = q \\ q = q \\ q = q \end{array} \right\}$$

Si  $F = L$  entonces  $\lambda = \frac{L^T C^{-1}e - g}{L^T C^{-1}L}$  es un escalar. En cuanto a  $\alpha = C^{-1}e - C^{-1}\lambda L$ .